

Webinar “Cinerender”



I Webinar di Cigraph si pongono la finalità di garantire l'aumento della conoscenza su argomenti specifici, che possano aiutare in maniera pratica il lavoro di tutti i giorni.

In 30 anni di esperienza di lavoro con ArchiCAD abbiamo visto che negli studi professionali e nelle aziende si sopravvaluta la conoscenza di ArchiCAD. Questo è dato dal fatto che molti utenti hanno imparato ad utilizzare ArchiCAD con vecchie versioni. Questo ha fatto sì che la metodologia di lavoro tuttora utilizzata è legata a vecchie modalità e questo porta spesso all'utilizzo di solo il 10-20% delle possibili procedure di ArchiCAD.

Il webinar “Cinerender” si pone l'obiettivo di trasmettere la conoscenza sulle basi del motore di rendering introdotto da Graphisoft nella versione Archicad 18, in accordo con Maxon.

Riuscirete durante questo webinar a imparare come:

- **creare materiali personalizzati** attraverso la comprensione di tutti i canali disponibili nell'editor materiali di Cinerender;
- **creare effetti fotorealistici** attraverso l'uso e la comprensione di come si comporta la luce nella realtà e di come Cinerender ne simuli il risultato finale;
- **impostare il cielo** in maniera tale che rispetti le proprie intenzioni per quanto riguarda l'aspetto, la luminosità oltre all'ora e alla posizione geografica;
- **illuminare gli esterni** attraverso la comprensione dei parametri che ne influenzano il risultato finale;
- **illuminare gli interni** attraverso l'adozione di settaggi più specifici per scene con luminosità limitata;
- **creare erba** attraverso l'adozione del modulo appositamente fornito da Cinerender.

Il Webinar si svolgerà in due sessioni da quattro ore consecutive, in cui il trainer eseguirà degli esempi pratici necessari alla realizzazione di una serie di render in scene di diversa natura, analizzando tutti i comandi necessari all'utente per ottenere i risultati sperati.

Durante il Webinar, grazie a delle domande a risposta multipla on-line, si eseguiranno dei test di verifica per memorizzare gli argomenti trattati e le risposte verranno trattate, dopo ogni domanda dal Trainer.

Cigraph vuole mantenere alto il livello di apprendimento degli allievi con questi test di verifica, ma vuole anche mantenere alta la qualità dei suoi trainers.

Quindi, al termine del Webinar verrà chiesto di compilare un questionario, per valutare la propria soddisfazione.

Verrà inviato ad ogni partecipante al Webinar un attestato di partecipazione al corso.

PROGRAMMA DIDATTICO E ARGOMENTI TRATTATI

Di seguito troverete indicato il programma dettagliato del corso con l'indicazione del livello di approfondimento di ogni argomento trattato, secondo i valori di seguito riportati:

- (1) Informazioni relative alle potenzialità e l'uso dello strumento trattato, che possono essere approfondite con corsi successivi
- (2) Informazioni che permettono di lavorare in maniera produttiva con lo strumento trattato
- (3) Approfondimenti massimo e nei minimi particolari dello strumento trattato

Programma del Webinar

- **Introduzione ai principi di Cinerender (1)**: una breve dissertazione circa i principi che stanno dietro ai calcoli di Cinerender. Spiegazione inerente l'uso dell'Antialiasing;
- **Creazione dei materiali (3)**: spiegazione circa i vari canali presenti all'interno di un materiale di Cinerender. Spiegazione del significato di texture procedurali e del loro utilizzo all'interno dei vari canali del materiale. Dimostrazione dei metodi per importare nuovi materiali dal catalogo presente in Archicad, o da un file di Cinema 4d;
- **Rendering di Esterni (3)**: Spiegazione dei parametri che regolano il cielo fisico di Cinerender. Differenze tra cielo fisico e cielo HDRI. Applicazione dei principi dell'illuminazione globale. Spiegazione e applicazione dell'occlusione ambientale. confronto tra Advanced Render e Motore Fisico;
- **Rendering di Interni (3)**: Approfondimento delle questioni relative all'illuminazione globale. Applicazioni del filtro Mappatura Colore. Utilizzo delle Lampade. Cenni sulla profondità di campo;
- **Illuminazione Artificiale (3)**: Importazione di file fotometrici e posizionamento di Luci IES. Applicazione di materiali autoilluminanti. Possibilità e problematiche derivanti dall'uso dei diversi tipi di illuminazione artificiale;
- **Ottimizzazione delle scene (2)**: Breve discussione circa i parametri di Cinerender (relativi ai materiali ed ai settaggi di rendering) che aumentano in maniera sensibile i tempi di calcolo e piccoli suggerimenti per modificare tali parametri alla ricerca di un compromesso tra tempi e risultati.

Test di verifica a scelta multipla relativo agli argomenti trattati

Compilazione modulo di valutazione del corso e del Trainer